

Merriam-Webster's® *Dictionary*

User's Guide / Manual del usuario

BOOKMAN® II

Contrato de licencia

ANTES DE USAR EL MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA, SÍRVASE LEER ESTE CONTRATO DE LICENCIA. AL HACER USO DE DICHO MATERIAL, USTED ACEPTA LOS TÉRMINOS DE ESTA LICENCIA. SI NO ESTÁ DE ACUERDO CON ESTOS TÉRMINOS, PODRÁ DEVOLVER ESTE PAQUETE, CON EL RECIBO DE COMPRA, AL ESTABLECIMIENTO DONDE ADQUIRIÓ EL MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA, Y SE LE REINTEGRARÁ EL PRECIO DE COMPRA. Por MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA se entiende el producto y la documentación de software que se incluye en este paquete. Por FRANKLIN se entiende Franklin Electronic Publishers, Inc.

LICENCIA DE USO LIMITADO

Todos los derechos del MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA permanecen en propiedad de FRANKLIN. A raíz de su compra, FRANKLIN le otorga una licencia personal y no exclusiva para usar este MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA. Se prohíbe hacer copias del MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA o de la información almacenada en el mismo, ya sea en formato electrónico o impreso. Dicha copia contravendría las leyes de derechos de autor vigentes. Se prohíbe asimismo modificar, adaptar, desarrollar, descompilar, traducir, crear obras derivadas, y analizar el MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA con el fin de encontrar secretos de fabricación,. Se prohíbe exportar o reexportar, directa o indirectamente, el MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA sin cumplir con los reglamentos gubernamentales correspondientes. El MATERIAL ELECTRÓNICO DE CONSULTA contiene información confidencial y patentada de Franklin, para la cual usted acuerda tomar medidas de protección contra su divulgación o uso no autorizados. Esta licencia permanecerá en vigor hasta que se le ponga fin. Esta licencia terminará inmediatamente, y sin notificación por parte de FRANKLIN, si usted no cumple alguna de las disposiciones de la misma.

Índice

¡Felicitaciones por la compra del diccionario MWD-450! Con este diccionario podrá encontrar más de 80,000 entradas, corregir errores ortográficos, guardar palabras en My

Word List (mi lista de palabras), mejorar su ortografía y aumentar su vocabulario con ejercicios de aprendizaje y divertirse con juegos de palabras educativos.

Contrato de licencia	24
Índice	25
Guía de las teclas	26
Cómo ajustar los relojes	28
Cómo instalar las pilas	28
Cómo cambiar las configuraciones	30
Cómo ver las instrucciones o una demostración	30
Cómo encontrar las definiciones	31
Cómo corregir errores ortográficos	31
Cómo encontrar una letra en una palabra	32
Cómo encontrar los homónimos (Confusables®)	32
Cómo destacar palabras	33
Cómo encontrar una serie de letras	33
Cómo usar My Word List	34
Cómo usar los ejercicios educativos	36
Cómo guardar nombres y números telefónicos	37
Cómo usar una contraseña	39
Cómo jugar a los juegos	40
Cómo usar la calculadora	42
Cómo usar el conversor	43
Como restaurar su MWD-450	44
Derechos de autor, marcas registradas y patentes	44
Aviso de la FCC	45
Garantía limitada (fuera de EE.UU.)	45
Garantía limitada (EE.UU. solamente)	46

Guía de las teclas

Teclas principales

CALC

Muestra la Calculadora.

?*

En la pantalla de entrada de datos (Enter your word) escribe un signo de interrogación (?) que representa una letra de una palabra. En un menú, muestra un elemento del menú. En una entrada de diccionario, muestra la palabra principal. En los juegos, revela la palabra y termina el juego.

CLOCK

Alterna entre el Reloj local y el Reloj mundial.

DATA

Muestra el menú Banco de datos.

DICT

Muestra el Diccionario.

GAMES

Muestra el menú de Juegos (Games).

LEARN

Muestra el menú de Aprendizaje (Learning Exercises).

SETUP

Muestra el menú de Configuraciones (Setup).

CLEAR

Teclas de función

En el diccionario, muestra la pantalla de entradas (Enter your word). En la calculadora, borra todas las entradas. En el conversor, muestra su menú principal.

BACK

Retrocede, borra una letra o desactiva el destacado de una entrada.

CAP

Cambia para escribir letras mayúsculas y signos de puntuación.

ENTER

Introduce una palabra, selecciona un artículo o comienza el destacado en una entrada.

HELP

Muestra un mensaje de ayuda.



Apaga o enciende la unidad.



Teclas de dirección

Teclas de dirección.

NEXT
PREV
SPACE

Muestra la entrada siguiente. Muestra la entrada anterior. En la pantalla de entrada de datos (Enter your word) inserta un espacio.

Combinaciones de teclas*

 +

 0 

 +



En una entrada del diccionario, regresa al inicio o al fin de la entrada. En los menús, regresa al inicio o al fin de una lista.

En la pantalla de entrada de datos (Enter your word), escribe un asterisco que representa una serie de letras en una palabra. En los juegos, brinda una pista o revuelve el orden de las letras.

**Mantenga oprimida la primera tecla mientras presiona la segunda.*

Teclas de la calculadora

Q-P Escribe los números.

A(1/x) Calcula un inverso.

S(√x) Calcula una raíz cuadrada.

D(x²) Eleva al cuadrado un número.

F(%) Calcula un porcentaje.

G(.) Inserta un punto decimal.

H(+), J(-) Suma, resta, multiplica o divide números.

K(x), L(÷) divide números.

Z(+/-) Cambia el signo del número en pantalla de negativo a positivo o viceversa.

X(M+) Suma el número en pantalla al número guardado en memoria.

C(M-) Resta el número en pantalla del número guardado en memoria.

V(MR) Invoca el número guardado en memoria.

B(MC) Borra la memoria.

► Información acerca de las ilustraciones de pantalla

Algunas ilustraciones de pantalla en la Guía del Usuario pueden diferir ligeramente de lo que usted vea en pantalla. Esto no significa que su MWD-450 tenga un mal funcionamiento.

► La ayuda siempre está a la mano

Usted puede ver un mensaje de ayuda en cualquier pantalla oprimiendo **HELP**. Use las teclas de dirección para leer el mensaje. Para salir de la ayuda, oprima **BACK**. Para leer las instrucciones que describen cómo usar el producto, seleccione Tutorial (instrucciones) del menú de configuraciones (Setup).

Cómo instalar las pilas

Su MWD-450 se alimenta de dos pilas CR2032 de 3 voltios. Siga estas instrucciones para instalarlas o cambiarlas.

Advertencia: Si las pilas se agotan completamente, o si se demora más de aproximadamente un minuto al cambiar las pilas, se borrará cualquier información introducida por el usuario. Se recomienda mantener siempre copias escritas de la información importante.

1. Voltee la unidad.
2. Levante la cubierta del compartimiento de pilas que se encuentra en la parte posterior de su MWD-450, empujándola en la dirección de la flecha.
3. Al instalar las pilas, colóquelas con el lado positivo hacia arriba.
4. Coloque nuevamente la cubierta del compartimiento de las pilas.

► Siga las flechas

Las flechas intermitentes a la derecha de la pantalla muestran cuáles teclas de flecha puede oprimir para desplazarse entre los menús o ver más texto.

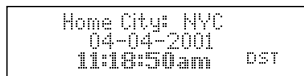
Cómo ajustar los relojes

El reloj le permite ajustar la hora local de residencia y ver las horas locales alrededor del mundo. Se recomienda ajustar la hora local de residencia antes ver las horas internacionales, porque las horas internacionales están basadas en la hora local de residencia.

► Cómo ajustar Hora local de residencia

1. Oprima **CLOCK**.

Ve el modo Hora local.



2. Oprima **S** para acceder al modo Ajuste.

3. Oprima **ENTER** para seleccionar *Set Time Format*.

Oprima ▼ o ▲ para avanzar por los formatos *Día/Mes/Año* de 12 o 24 horas. Oprima **ENTER** para fijar su selección.

4. Oprima ▼ para realzar *Set DST* y oprima **ENTER** para seleccionarlo.

Cómo ajustar los relojes

Oprima ▼ o ▲ para alternar entre *DST On* y *DST Off*. Oprima **ENTER** para seleccionar el modo deseado.

5. Oprima ▼ para realzar **Set Time** y oprima **ENTER** para seleccionarlo.

Oprima ▼ o ▲ hasta que se despliegue la hora actual. Oprima ► para cambiar a los minutos, luego oprima ▼ o ▲ hasta que se despliegue el minuto actual.

Oprima **ENTER** para ajustar la hora.

6. Oprima ▼ para realzar **Set Date** y oprima **ENTER** para seleccionarlo.

Use ► o ◀ para cambiar al campo siguiente o precedente. Use ▼ o ▲ para avanzar al día/mes/año actual. Oprima **ENTER** para fijarlo.

7. Oprima ▼ para realzar **Set City** y oprima **ENTER** para seleccionarlo.

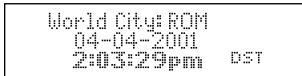
Oprima ▼ o ▲ hasta que se despliegue su ciudad local. Oprima **ENTER** para seleccionarlo.

8. Oprima **CLOCK** para salir del modo de ajustes.

► Ajustar la Hora mundial

1. Oprima **CLOCK** hasta que vea **World City:**.

Oprima **S** para entrar en el modo de los Ajustes.



```
World City: ROM
04-04-2001
2:03:29pm DST
```

2. Oprima **ENTER** para seleccionarlo **Set DST**.

Oprima ▼ o ▲ para alternar entre *DST On* y *DST Off*. Oprima **ENTER** para seleccionar.

3. Oprima ▼ para realzar **Set World City** y oprima **ENTER** para seleccionarlo.

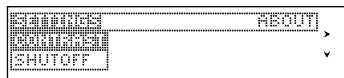
Oprima ▼ o ▲ hasta que se despliegue la ciudad deseada. Oprima **ENTER** para seleccionarla.

4. Oprima **CLOCK** para salir del modo de ajustes y ver la hora ciudad mundial.

Cómo cambiar las configuraciones

Al usar el diccionario, puede ajustar el contraste de la pantalla, el tiempo de desconexión y el tamaño de letra. El tiempo de desconexión es el tiempo que demora su MWD-450 en apagarse si usted se olvida de hacerlo.

1. Oprima **SETUP**.



2. Oprima ▼ o ▲ para realizar *Contrast*, *Shutoff*, o *Type Size* en el menú Ajustes.

3. Oprima **ENTER**.

4. Oprima ▼ o ▲ para destacar un nuevo parámetro y oprima **ENTER** para seleccionarlo.



Oprima **BACK** para dejar inalterada la configuración.

5. Oprima **CLEAR** para volver a la pantalla *Entry*.

Cómo ver las instrucciones o una demostración

Usted puede ver las instrucciones o una demostración de este diccionario en cualquier momento.

1. Oprima **SETUP**.

2. Oprima ► para seleccionar el menú *About* (acerca de).

3. Oprima ▼ o ▲ para destacar *Tutorial* (instrucciones) o *View Demo* (ver demostración).




4. Oprima **ENTER**.

Para detener la demostración o salir de las instrucciones (*Tutorial*) e ir a la pantalla de entrada de datos (*Enter your word*), oprima **CLEAR**.

Cómo encontrar las definiciones

Es fácil buscar una palabra en este diccionario. Sencillamente escribala en la pantalla de entrada de datos (Enter your word).

1. Oprima **DICT**.
2. Escriba una palabra (por ejemplo: study).



Para borrar una letra, oprima **BACK**.

Para escribir una mayúscula, mantenga oprimida la tecla **CAP** y oprima una letra.

Para buscar una palabra separada por guión, escriba un espacio en lugar del guión.

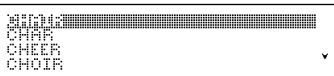
3. Oprima **ENTER** para ver las definiciones.
4. Oprima **▼** o **SPACE** para leer la definición.
5. Oprima **NEXT** o **PREV** para ver la definición siguiente o la anterior.
6. Oprima **CLEAR** para volver para volver a la pantalla *Entry*.

Cómo corregir errores ortográficos

Si escribe erróneamente una palabra, no se preocupe. Ésta se corregirá automáticamente. Usted puede incluso deletrearla fonéticamente.

1. Escriba erróneamente una palabra (por ejemplo: chear).
- Para borrar una letra oprima **BACK**.

2. Oprima **ENTER**.



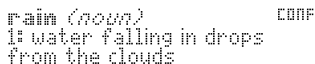
Si hay más que una palabra en la lista de correcciones, ve la lista. Si hay sólo una palabra correcta, se despliega la definición.

3. Oprima **▼** o **▲** para destacar una corrección.
 4. Oprima **ENTER** para ver la entrada correspondiente del diccionario.
- Para regresar a la lista de corrección, oprima **BACK**.
5. Oprima **CLEAR** al terminar.

Cómo encontrar los homónimos (Confusables®)

Los Confusables son homónimos y variantes de escritura fáciles de confundir. Si una palabra tiene homónimos, parpadeará el mensaje CONF en la esquina superior derecha de la pantalla.

1. Escriba una palabra (por ejemplo: rain) y oprima ENTER.

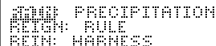


rain (noun) CONF
1: water falling in drops
from the clouds

2. Oprima ?*.

Los homónimos (Confusables) aparecen mostrados con palabras que los identifican.

3. Oprima ENTER y después destaque una palabra.



rain PRECIPITATION
REIGN: RULE
REIN: HARNESS

4. Oprima ▼ o ▲ para cambiar el realce a la palabra deseada.
5. Oprima ENTER para buscar una definición.
6. Oprima CLEAR para volver a la pantalla Entry.

Cómo encontrar una letra en una palabra

Si usted sabe cómo deletrear una palabra puede usar la función MatchMaker™ (rastreador de correspondencias) para encontrar las palabras que contengan esas letras, escribiendo un símbolo de interrogación (?) en lugar de la letra desconocida.

1. Oprima DICT.
2. Escriba una palabra con los símbolos de interrogación (?) (por ejemplo: st??y).
3. Oprima ENTER.



stony

4. Oprima ▼ o ▲ para mover el cursor destacado a la palabra que desee y oprima ENTER para ver su definición.
5. Oprima CLEAR al terminar.

► Consejos para encontrar palabras

También puede usar símbolos de interrogación (?) para ayudarse a resolver crucigramas. Por ejemplo: puede buscar una palabra de cinco letras en la cual la segunda letra sea una **h** y la última letra sea una **w**. Escriba **?h??w** para ver las respuestas posibles.

Cómo encontrar una serie de letras

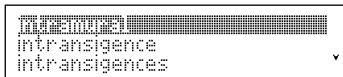
Si usted sabe cómo deletrear una palabra puede usar la función MatchMaker (rastreador de correspondencias) para encontrar las palabras que contengan esas letras, escribiendo un símbolo de interrogación (?) en lugar de la letra desconocida.

Nota: Si escribe un asterisco (*) al principio de una palabra, esto puede hacer que la búsqueda de palabras correspondientes demore más tiempo.

1. Escriba una palabra con un * (por ejemplo: *intra).**

Para escribir un asterisco, mantenga **CAP** oprimida ?*.

2. Oprima ENTER.



3. Oprima ▼ o ▲ para mover el cursor destacado a la palabra que desee y oprima ENTER para ver su definición.

4. Oprima CLEAR al terminar.

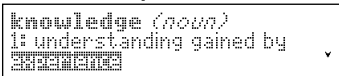
Cómo destacar palabras

Otra manera de buscar palabras es destacándolas en las entradas de diccionario o listados de palabras. Entonces usted puede buscar sus definiciones, homónimos (Confusables®) o agregarlas a la lista de palabras My Word List.

1. En cualquier texto, oprima ENTER para iniciar el destacado.

Para desactivar el destacado, oprima **BACK**.

2. Oprima las teclas de flecha para destacar una palabra.



3. Ejecute una de las siguientes acciones:

Para...

definir la palabra

ver homónimos (Confusables)

agregar la palabra a la lista de palabras My Word List

Oprima...

ENTER

?*

LEARN

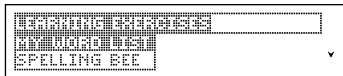
Cómo usar My Word List

Usted puede guardar hasta un máximo de 40 palabras en la lista de palabras My Word List para estudio personal o repaso. Esta lista se guarda a menos que las pilas se agoten o se restaure su MWD-450.

Advertencia: Se borrarán todas las palabras en la lista de palabras My Word List si las pilas se agotan completamente.

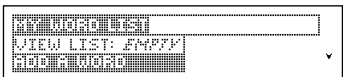
► Cómo añadir palabras

1. Oprima **LEARN**.
2. Oprima **ENTER** para seleccionar *My Word List* (mi lista de palabras).



Si no ha agregado palabras a la lista de palabras My Word List. Aparecerá el mensaje *Word List: Empty* (lista de palabras vacía).

3. Realce *Add a Word* (agregue una palabra) y oprima **ENTER**.



4. Escriba una palabra y después oprima **ENTER** para agregarla.

► Cómo ver la lista de palabras My Word List

1. Oprima **LEARN** y seleccione la lista de palabras *My Word List*.
2. Destaque *Word List: X words* (lista de palabras: X palabra) y oprima **ENTER**.

Ésta es una lista de una palabra.

► Cómo agregar palabras destacadas

En cualquier texto, puede destacar una palabra y agregarla a la lista de palabras (My Word List).

1. En el texto, oprima **ENTER** para iniciar el destacado.
2. Use las teclas de flecha para destacar una palabra.
3. Oprima **LEARN**.

Add "su palabra" aparece en el menú.



4. Oprima **ENTER** para añadir la palabra.

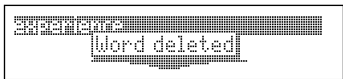
► Cómo borrar una palabra de la lista de palabras My Word List

1. Oprima **LEARN** y seleccione la lista de palabras *My Word List*.
2. Oprima ▼ o ▲ para seleccionar *Delete a Word* (borrar una palabra) y oprima **ENTER**.



3. Oprima ▼ o ▲ para destacar la palabra que desea eliminar y oprima **ENTER**.

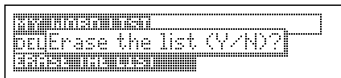
El mensaje “Word deleted” aparece en la pantalla, y la palabra se borra de Mi lista de palabras.



► Cómo borrar la lista de palabras My Word List

1. Oprima **LEARN** y seleccione la lista de palabras *My Word List*.
2. Oprima ▼ o ▲ para destacar *Erase the List* (borrar la lista).

3. Oprimir **ENTER**.



4. Oprima **Y** (sí) si desea borrar la lista completa.

Puede oprimir **N** (no) para anular la operación.

► Cómo agregar palabras que no aparecen en este diccionario.

Al agregar una palabra que no aparezca en este diccionario, tendrá tres opciones: *Cancel* (anule), *Add Anyway* (agregue de todas maneras) o *Correction List* (lista de correcciones). Seleccione una opción.

Precaución: Al agregar palabras que no aparecen en este diccionario se usará una cantidad mayor de memoria que al editar las existentes. Si agrega solamente palabras que no se encuentren en este diccionario, la lista de palabras My Word List solamente contendrá un máximo de diez palabras.

Cómo usar los ejercicios educativos

Usted puede poner a prueba sus aptitudes para deletrear palabras y mejorar su vocabulario con los ejercicios educativos.

► Spelling Bee (Deletreado de palabras)

1. Oprima LEARN.
2. Oprima ▼ o ▲ para destacar *Spelling Bee* (deletreado) y oprima ENTER.



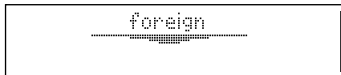
Puede usar las palabras contenidas en la lista de palabras *My Word List* o las palabras en *SAT* Word List*.

Nota: Porque Ud. no puede escribir los acentos, las palabras acentuadas de *My Word List* no serán usadas en *My Spelling Bee*.

3. Seleccione la lista que desee y oprima ENTER.

Aparecerá en pantalla una lista intermitente de palabras para que usted las deletree.

**SAT es una marca registrada del College Entrance Examination Board, el cual no tomó ninguna parte en la producción de este producto, ni lo endorsa.*



4. Escriba la palabra que acaba de ver y oprima ENTER para ver si la deletreó correctamente.
5. Oprima ENTER para ver la definición de la palabra Y oprima SPACE para una nueva palabra.
6. Oprima CLEAR al terminar.

► Flashcards (Relámpagos)

1. Oprima LEARN.
2. Oprima ▼ o ▲ para destacar *Flashcards* (relámpagos) y oprima ENTER.

Usted puede usar las palabras de la lista de palabras *My Word List* o bien puede usar las palabras de la lista SAT.

3. Seleccione la lista de palabras que desee y oprima ENTER.

Aparecerá una lista de palabras para su estudio o definición.

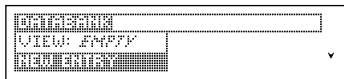
4. Oprima CLEAR al terminar.

Cómo guardar nombres y números telefónicos

Este producto tiene un banco de datos que puede guardar un máximo de 100 nombres y números telefónicos. La cantidad total de nombres y números que usted puede guardar depende del número de caracteres en cada entrada.

► Para agregar una entrada al Directorio telefónico

1. Oprima DATA.
2. Use ▼ para realzar *New Entry* y oprima ENTER.



3. Escriba un nombre y después presione ENTER.

Cada nombre puede contener un máximo de 30 caracteres, incluyendo los espacios, y las letras en mayúsculas. **Nota:** El directorio telefónico no acepta caracteres acentuados.

Si desea borrar una carácter, oprima **BACK**. Para modificarlo, oprima ◀.

Para escribir... Oprima...

un espacio	SPACE
guión	J
un punto	.
un apóstrofe	CAP y .'

4. Use las teclas numéricas para escribir un número telefónico y después oprima ENTER.

Si desea escribir un guión entre las partes de un número telefónico, oprima **J** después oprima repetidamente hasta que aparezca el guión.

Nota: No se puede escribir letras en el campo de un número telefónico.

► Para ver el Directorio telefónico

1. Oprima DATA.
2. Use ▼ o ▲, si fuera necesario, para que aparezca Ver y después oprima ENTER.
3. Para ver un nombre, escríbalo o use ▼ o ▲.

► Para modificar las entradas en el Directorio telefónico

1. Oprima DATA.

2. Use ▼ o ▲ , si fuera necesario, para ver *Edit Entry*, después oprima ENTER.
3. Escriba el nombre que desea modificar, o use ▼ o ▲ para seleccionarlo, después presione ENTER.

Siga las instrucciones en pantalla. Oprima **BACK** para borrar caracteres. Escriba sus cambios y después oprima **ENTER** hasta que cambie la entrada. Para cancelar la modificación oprima **DATA**.

Conserve copias de datos importantes

¡**Advertencia!** La información de su directorio telefónico se guarda de manera segura en memoria mientras la pila continúe suministrando alimentación eléctrica. Sin embargo, si la pila se descarga completamente, esta información se perderá permanentemente. Siempre mantenga copias escritas de su información importante.

► Para borrar una entrada del Directorio telefónico

1. Oprima **DATA**.
2. Oprima ▼ o ▲ para seleccionar *Borrar uno* y oprima ENTER.
3. Oprima ▼ o ▲ hasta ver la entrada que desea borrar.
4. Oprima ENTER.
5. Oprima Y para borrar la entrada o N para cancelar la acción de borrado.

► Para borrar todas las entradas del Directorio telefónico

¡**Advertencia!** Este procedimiento borra permanentemente todos los nombres y números en su directorio telefónico.

1. Oprima **DATA**.
2. Use ▼ o ▲ hasta ver la opción *Vaciar todo* y entonces oprima ENTER.
3. Oprima Y para borrar todas las entradas o N para cancelar la

Cómo usar una contraseña

Usted puede usar una contraseña para conservar de manera confidencial la información en el Directorio telefónico. La contraseña se solicita al encender la unidad y al acceder al Directorio telefónico.

Advertencias sobre la contraseña

¡Advertencia! Después de establecer la contraseña, usted tendrá que introducir la contraseña para acceder al Directorio telefónico la primera vez durante una sesión. Siempre anote su contraseña y guárdela en un lugar separado.

Si se le olvida su contraseña, será necesario restaurar la unidad para acceder al Directorio telefónico. **¡Advertencia!** La restauración de la unidad borra toda la información introducida por el usuario. Siempre mantenga copias escritas de sus datos.

Si su unidad no tiene un botón de restauración en la parte posterior, retire las pilas, espere un mínimo de dos minutos, y vuelva a instalarlas. Para obtener instrucciones sobre las pilas, consulte la sección *Cómo instalar las pilas*, en la página 28.

Si su unidad tiene un botón de restauración, use el extremo enderezado de un sujetapapeles para pulsar levemente el botón de restauración.

Si la unidad no se restaura después de pulsar el botón de restauración, siga las instrucciones anteriores para retirar las pilas.

► Cómo establecer la contraseña

1. Oprima DATA.
2. Use ▼ o ▲ para ver Contraseña y oprima ENTER.

ENTER NEW PASSWORD:

4

3. Escriba una contraseña y después oprima ENTER.

Su contraseña puede tener un máximo de 8 caracteres.

La unidad le solicitará que escriba su contraseña, y que pulse **ENTER** para confirmar.

4. Para probar la contraseña, oprima ON/OFF dos veces, escriba la contraseña y oprima ENTER.
5. Para desactivar la contraseña, repita los pasos 1 y 2 descritos anteriormente, y oprima ENTER cuando aparezca el mensaje Contraseña.

Cómo jugar a los juegos

► Cómo seleccionar un juego

1. Oprima **GAMES**.
2. Use las teclas de flecha para mover el destacado al juego de su elección
3. Oprima **ENTER** para seleccionarlo.

► Cómo cambiar las configuraciones

Usted puede elegir la fuente y el nivel de habilidad.

1. Oprima **GAMES**.
2. Oprima **CAP** y ▼ para destacar *Game Settings* (configuraciones de los juegos) y oprima **ENTER**.
3. Oprima ▼ o ▲ para destacar un nuevo ajuste.
4. Oprima **ENTER** al terminar para guardar la nueva configuración. Oprima **BACK** para regresar a Games (lista de juegos).

► Cómo obtener ayuda en los juegos

Usted puede leer las instrucciones

durante cualquier juego al oprimir **HELP**. En cualquier juego, excepto en Tic Tac Toe y Link Four, puede obtener una pista si mantiene oprimida **CAP** y oprime **?*** o revelar las palabras del juego oprimiendo **?***.

Nota: Si revela la(s) palabra(s), perderá la ronda.

El Ahorcado (Hangman)

El Ahorcado (Hangman) emplea todas las palabras en el diccionario para el juego. *SAT Hangman* emplea todas las palabras en la *SAT Word List* y *User List Hangman* emplea las palabras que Ud. ha introducido en *My Word List*. Las reglas para todos los tres juegos son parecidas.

El juego de El ahorcado selecciona una palabra incógnita y lo desafía a que usted la adivine letra por letra. Las letras que forman la palabra incógnita están ocultas detrás de símbolos de interrogación (?). El símbolo # indica el número de turnos restantes.

Escriba la letras que usted considere que forman parte de la palabra incógnita. Si su suposición es correcta la letra aparecerá en la posición del signo o signos de interrogación correspondiente(s).

Jumble

Así como en Hangman, los tres juegos Jumble emplean tres listas distintas. Las reglas para los tres juego son parecidos. El juego Jumble prueba su habilidad para reordenar letras y formar palabras. Antes de jugar, debe seleccionar una lista de palabras. Jumble le muestra una serie de letras. Escriba las palabras que puedan formarse con estas letras y después oprima **ENTER**. Mantenga oprimida **CAP** y **?*** oprima para desordenar las letras de la palabra raíz. Para ver la definición de una palabra específica, use ▼ ○ ▲ para mover el cursor destacado hasta la palabra que desea y oprima **DICT**. Oprima **BACK** para regresar a Jumble.

Anagramas (Anagrams)

Los anagramas lo desafían a que usted encuentre todas la palabras que pueden ocurrir dentro de una palabra seleccionada. Cada letra puede usarse solamente tantas veces como aparezca en la palabra seleccionada. Cada anagrama debe tener una longitud mínima especificada. Ésta aparecerá en forma intermitente en la pantalla antes de cada juego. El número de anagra-

mas posibles aparece del lado derecho de la pantalla.

Escriba un anagrama y oprima **ENTER**. Use las teclas de flecha para ver los anagramas que ya haya escrito. Mantenga oprimida **CAP** y **?*** oprima para conmutar las letras en la palabra seleccionada. Oprima **?*** para terminar una ronda y revelar la palabra. Oprima **DICT** para ver la definición de la palabra. Oprima **BACK** para regresar a los anagramas.

Equis Cero (Tic Tac Toe)

En Tic Tac Toe su desafío consiste en colocar tres **X** en fila antes de que su adversario pueda colocar tres **O** en fila.

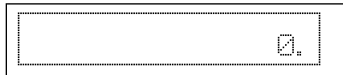
Puede seleccionar jugar al Tic Tac Toe de un jugador, en cuyo caso jugaría contra la MWD-450 o seleccionar Tic Tac Toe de dos jugadores, en cuyo caso usted jugaría contra otra persona.

Use las teclas de flecha para mover su **X** a la posición que desee y entonces oprima **ENTER**. Después, su oponente, sea éste la computadora u otra persona, colocará una **O**. El juego terminará cuando uno de los bandos logre colocar tres en fila o si hay un empate.

Cómo usar la calculadora

► Cómo hacer cálculos

1. Oprima **CALC**.



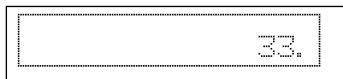
2. Escriba un número. Por ejemplo, escriba 23.

Puede escribir hasta 10 dígitos.

3. Oprima **H (+)**, **J (-)**, **K (X)**, **L (÷)** para sumar, restar, multiplicar o dividir. Por ejemplo, oprima **H(+)**.

4. Escriba otro número. Por ejemplo, escriba 10.

5. Oprima **ENTER**.



Para repetir el cálculo, oprima **ENTER** nuevamente.

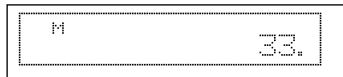
6. Oprima **CLEAR** para borrar los cálculos existentes.

► Cómo usar la memoria de la calculadora

1. En la calculadora, realice un cálculo o escriba un número.

2. Para sumar el número en pantalla al número guardado en memoria, oprima **x (M+)**. Para restar el número en pantalla del número guardado en memoria, oprima **c (M-)**.

La **M** indica que el número está guardado en memoria.



3. Para recuperar el número de la memoria, oprima **V (MR)**.

4. Para borrar la memoria, oprima **B (MC)**.

Cómo usar el conversor

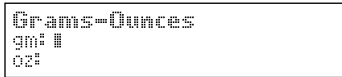
El conversor le permite convertir fácilmente medidas y divisas.

► Cómo hacer las conversiones del sistema métrico

1. Oprima **CALC** hasta que vea el menú *Conversions*.



2. Oprima **▼** para seleccionar una categoría de conversión y oprima **ENTER**.



3. Escriba un número después de una de las unidades.

Oprima **▼** o **▲** para desplazarse entre las líneas. Oprima **BACK** para borrar un número.

4. Oprima **ENTER** para realizar la conversión.

5. Oprima **CLEAR** al terminar.

► Cómo realizar conversiones de divisas

1. Oprima **CALC** hasta que vea el menú *Conversiones*.
2. Oprima **CAP** y **▼** para destacar **Currency Converter** (conversor de divisas) y después oprima **ENTER**.



3. Introduzca un tipo de conversión y oprima **ENTER**.

El tipo de conversión debe estar en las unidades de la otra divisa por cada unidad de las divisas nacionales (n otra/1 nacional). En este ejemplo, una de las unidades extranjeras equivale a 1.85 veces la unidad de la divisa nacional.

4. Escriba una cantidad para la divisa nacional o para la extranjera (por ejemplo: 200 unidades de divisa nacional).

Oprima **▼** o **▲** para desplazarse entre las líneas. Oprima **BACK** para borrar un número.

5. Oprima **ENTER** para realizar la conversión.

Como restaurar su MWD-450

Si el teclado no responde, o si la pantalla funciona erráticamente, realice una restauración del sistema siguiendo los pasos descriptos a continuación.

1. Mantenga oprimida CLEAR y oprima ON/OFF.

Si no ocurre nada, intente el Paso 2.

2. Use un clip para papeles para oprimir suavemente el botón de restauración ubicado en la parte trasera de la unidad.

Advertencia: Al oprimir el botón de restauración con demasiada fuerza puede inhabilitar permanentemente su MWD-450. Además, al restaurar la MWD-450 se borrarán las configuraciones y toda la información introducida por el usuario

La unidad puede cambiar de modo de funcionamiento debido a descargas electrostáticas. Puede restaurarse el funcionamiento normal de la unidad presionando la tecla de restauración ON/OFF, o sacando y colocando de nuevo las pilas.

Derechos de autor, marcas registradas y patentes

Modelo: MWD-450

Merriam Webster® Dictionary

- Pilas: Dos CR-2032 de litio.
- Tamaño: 12 x 8.3 x 1.4 cm.
- Peso: 113.40 g.

ISBN 1-56712-686-3

Contactos

Para matrícula y ventas llame al 1-800-266-5626 (EE.UU. solamente) o visítenos al www.franklin.com. Favor de tener a mano el número del producto (MWD-450) y la fecha de compra cuando llame para matricular. Para servicio a clientes llame al 609-239-4333. Para ayuda técnica llame al 609-386-8997.

Limpieza, conservación, problemas

Para limpiar el producto, rociar un limpiador de cristales suave en un paño y pasarlo por la superficie del producto. No rociar líquidos directamente sobre el producto. No usar ni guardar este producto a temperaturas extremadamente calurosas, frías, húmedas ni bajo otras condiciones adversas. Si surgiera algún problema relacionado con el producto, consultar la garantía.

Copyrights, patentes y marcas registradas

© 2001 Franklin Electronic Publishers, Inc., Burlington, N.J. 08016-4907 EE.UU. Derechos Reservados.
© 1989 Merriam-Webster Inc. "A MERRIAM-WEBSTER" y "WREATH & MONOGRAM" son marcas registradas de Merriam Webster, Incorporated y se usan aquí según Licencia.

Patentes de los EE.UU. 4,490,811; 4,830,618; 4,891,775; 5,113,340; 5,203,705; 5,218,536; 5,229,936; 4,982,181; 5,295,070; 5,333,313; 5,153,831; 5,249,965; 5,321,609; 5,396,606; 5,895,463

Euro. Pat. 0 136 379

PATENTES EN TRÁMITE.

Aviso de la FCC

NOTA: Este equipo ha sido probado y se ha verificado que cumple con los límites aplicables a dispositivos digitales de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC por sus siglas en alemán). Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se usa observando las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe una garantía de que no ocurran interferencias en una instalación en particular. Si este equipo de hecho causa interferencia en la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, se le recomienda al usuario que trate de eliminar la interferencia tomando una o más de las siguientes medidas:

- Ubique o coloque la antena receptora en otra posición.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente alimentada por un circuito diferente al que alimenta al receptor.
- Consulte a su distribuidor o a un técnico experimentado en radio/televisión para obtener ayuda.

NOTA: Esta unidad fue probada con cables blindados a todos los dispositivos periféricos. Es obligatorio usar cables blindados con esta unidad para asegurar conformidad.

NOTA: El fabricante no es responsable de ninguna interferencia a radio o televisión ocasionada por modificaciones no autorizadas a este equipo. Dichas modificaciones pueden anular la autorización al usuario para el uso de este equipo.

Garantía limitada (fuera de EE.UU.)

Franklin garantiza este producto, excluidas las pilas, por un plazo de un año a partir de su fecha de compra. Se reparará o sustituirá (según lo decida Franklin), de modo gratuito, en caso de defectos de fabricación o materiales.

Los productos adquiridos fuera de EE.UU. que se devuelvan bajo garantía, deberán devolverse al vendedor original, adjuntándose el comprobante de venta y una explicación del defecto. Se cobrarán todas las reparaciones, a menos que envíe un comprobante de compra válido.

Esta garantía excluye explícitamente los defectos por uso indebido, daño accidental o deterioro por uso. Los derechos legales del consumidor no se ven afectados por esta garantía.

Garantía limitada (EE.UU. solamente)

GARANTÍA LIMITADA, RENUNCIA DE GARANTÍAS Y RECURSOS LEGALES LIMITADOS

(A) GARANTÍA LIMITADA: FRANKLIN GARANTIZA AL USUARIO FINAL ORIGINAL QUE POR UN PERÍODO DE UN (1) AÑO A PARTIR DE LA FECHA DE COMPRA ORIGINAL SEGÚN CONSTE EN UNA COPIA DE SU RECIBO DE COMPRA, SU PRODUCTO FRANKLIN ESTARÁ EXENTO DE DEFECTOS DE MATERIALES Y MANO DE OBRA. ESTA GARANTÍA LIMITADA NO INCLUYE EL DAÑO POR CAUSAS DE FUERZA MAYOR, ACCIDENTE, USO INDEBIDO, ABUSO, NEGLIGENCIA, MODIFICACIÓN, ENTORNO INAPROPIADO O MANTENIMIENTO DEFICIENTE. LA ÚNICA OBLIGACIÓN Y RESPONSABILIDAD DE FRANKLIN Y SU RECURSO LEGAL EXCLUSIVO EN VIRTUD DE ESTA GARANTÍA LIMITADA, CONSISTIRÁ EN REPARAR O REEMPLAZAR POR UNA SEMEJANTE O EQUIVALENTE LA PORCIÓN DEFECTUOSA DEL PRODUCTO, A DISCRECIÓN DE FRANKLIN SI SE DETERMINA QUE EL PRODUCTO ESTABA DEFECTUOSO Y QUE DICHOS DEFECTOS SURGIERON DENTRO DEL PLAZO DE VIGENCIA DE LA GARANTÍA LIMITADA. ESTE RECURSO LEGAL ES EL ÚNICO RECURSO A SU DISPOSICIÓN POR INCUMPLIMIENTO DE ESTA GARANTÍA. ESTA GARANTÍA LE BRINDA CIERTOS DERECHOS; USTED TAMBIÉN PODRÍA TENER OTROS DERECHOS QUE PUEDEN VARIAR DE JURISDICCIÓN A JURISDICCIÓN.

(B) RENUNCIA DE LAS GARANTÍAS Y LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD. EXCEPTO POR LAS GARANTÍAS LIMITADAS EXPRESAMENTE Y DEFINIDAS EN EL PÁRRAFO ANTERIOR, ESTA UNIDAD FRANKLIN SE SUMINISTRA "TAL COMO ESTÁ", SIN NINGUNA OTRA GARANTÍA NI CONDICIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A, GARANTÍAS DE CALIDAD COMERCIALIZABLE, COMERCIALIZABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR NI A AQUELLAS QUE RESULTEN DE LA APLICACIÓN DE LEYES, ESTATUTOS, USO COMERCIAL, O CURSO DE GESTIÓN. ESTA GARANTÍA ES APLICABLE SOLAMENTE A LOS PRODUCTOS FABRICADOS POR FRANKLIN Y NO INCLUYE LAS PILAS, LA CORROSIÓN DE LOS CONTACTOS DE LAS PILAS O CUALQUIER OTRO DAÑO CAUSADO POR LAS PILAS. NI FRANKLIN NI NUESTROS DISTRIBUIDORES O PROVEEDORES TENDRÁN RESPONSABILIDAD ALGUNA PARA CON USTED U OTRA PERSONA O ENTIDAD POR DAÑOS INDIRECTOS, INCIDENTALES, ESPECIALES O CONSECUENTES DE NINGÚN TIPO, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A LA PÉRDIDA DE INGRESOS O LUCRO CESANTE, PÉRDIDA O DAÑOS DE DATOS U

OTRO TIPO DE PÉRDIDA COMERCIAL O ECONÓMICA, INCLUSO SI SE NOS HUBIERA ADVERTIDO ACERCA DE DICHOS DAÑOS, O SI HUBIERAN SIDO DE ALGUNA MANERA PREVISIBLES. TAMPOCO SEREMOS RESPONSABLES POR RECLAMACIONES DE TERCEROS. NUESTRA RESPONSABILIDAD MÁXIMA ADICIONAL PARA CON USTED, Y LA DE NUESTROS DISTRIBUIDORES Y PROVEEDORES, NO DEBERÁ EXCEDER LA CANTIDAD QUE USTED PAGÓ POR EL PRODUCTO FRANKLIN, SEGÚN SU COMPROBANTE DE COMPRA. USTED RECONOCE QUE ÉSTA ES UNA ASIGNACIÓN RAZONABLE DEL RIESGO. ALGUNOS ESTADOS/PAÍSES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LA LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, LA LIMITACIÓN EXPRESADA ANTERIORMENTE PODRÍA NO SER APLICABLE A USTED. SI LAS LEYES DE LA JURISDICCIÓN PERTINENTE NO PERMITEN LA RENUNCIA COMPLETA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS, ENTONCES LA DURACIÓN DE LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES IMPLÍCITAS ESTARÁN LIMITADAS A LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA EXPRESADA EN EL PRESENTE DOCUMENTO.

(C) GARANTÍA DE SERVICIO: AL DESCUBRIR UN DEFECTO, USTED DEBE LLAMAR A LA OFICINA DE SERVICIO AL CLIENTE DE FRANKLIN, AL 1-800-266-5626, PARA SOLICITAR UN NÚMERO DE AUTORIZACIÓN DE DEVOLUCIÓN DE MERCADERÍA ("RMA") ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO (CON GASTOS DE ENVÍO PREPAGOS) A: FRANKLIN ELECTRONIC PUBLISHERS, INC.

ATTN: SERVICE DEPARTMENT
ONE FRANKLIN PLAZA
BURLINGTON, NJ 08016-4907

SI USTED DEVUELVE UN PRODUCTO FRANKLIN, POR FAVOR INCLUYA UNA NOTA CON EL RMA, INCLUYENDO SU NOMBRE, DIRECCIÓN, NÚMERO TELEFÓNICO, UNA BREVE DESCRIPCIÓN DEL DEFECTO Y UNA COPIA DE SU RECIBO DE COMPRA COMO COMPROBANTE DE LA FECHA DE COMPRA ORIGINAL. ADEMÁS ES NECESARIO ANOTAR EL NÚMERO DE AUTORIZACIÓN DE DEVOLUCIÓN DE MERCADERÍA ("RMA") EN UNA PARTE VISIBLE DEL EMBALAJE AL DEVOLVER EL PRODUCTO. EN CASO CONTRARIO PODRÍA OCURRIR UNA PROLONGADA DEMORA EN EL TIEMPO DE PROCESAMIENTO DE SU DEVOLUCIÓN. RECOMENDAMOS FIRMEMENTE EL USO DE UN SERVICIO RASTREABLE DE ENTREGA A FRANKLIN PARA SU

Warning! Gently pull the battery insulation sheet to remove it. Use a thin pointed object to press the reset button on the back of the device.

¡Advertencia! Tire cuidadosamente de las hojas de aislamiento de la pila a fin de retirarla. Use un objeto delgado y puntiagudo para oprimir el botón de restauración en la parte posterior del aparato.

Franklin®

Electronic Publishers
www.franklin.com